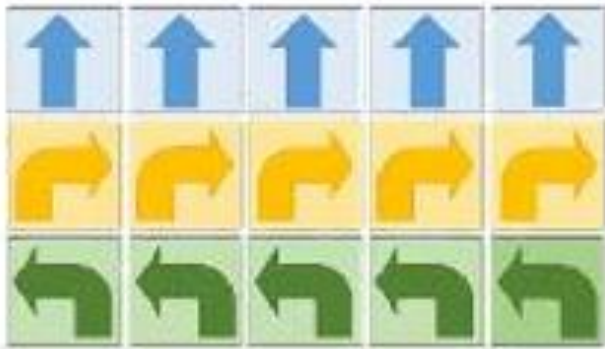




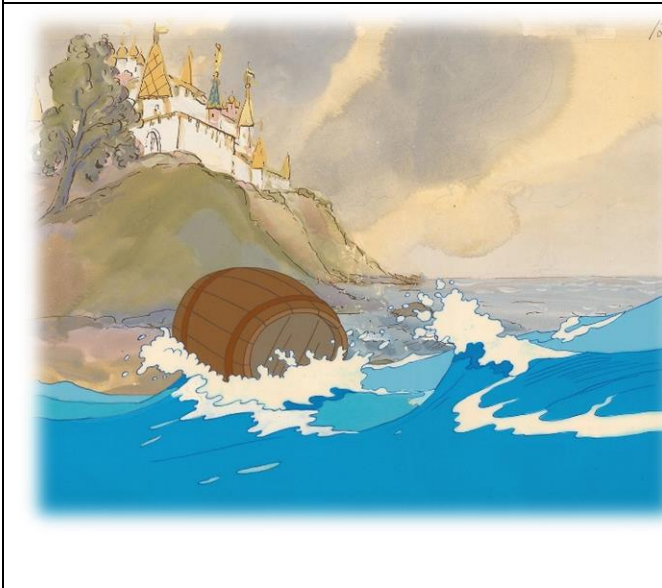
2) карточки – пиктограммы, обозначающие движение вперед, налево, направо и количество шагов от 1 до 5. Каждый участник получает комплект карточек:

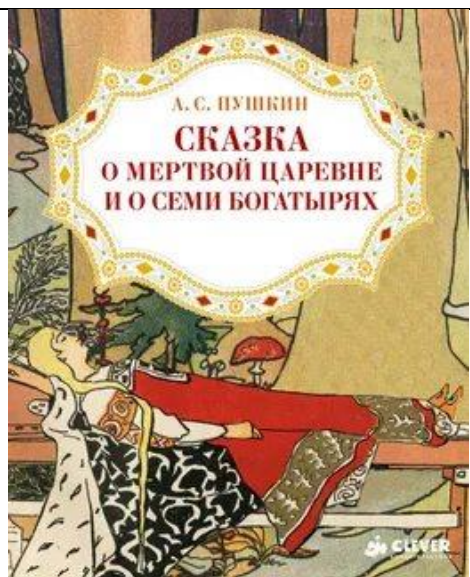
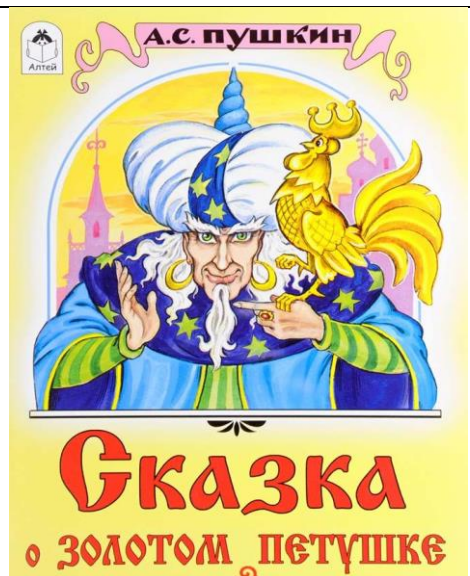
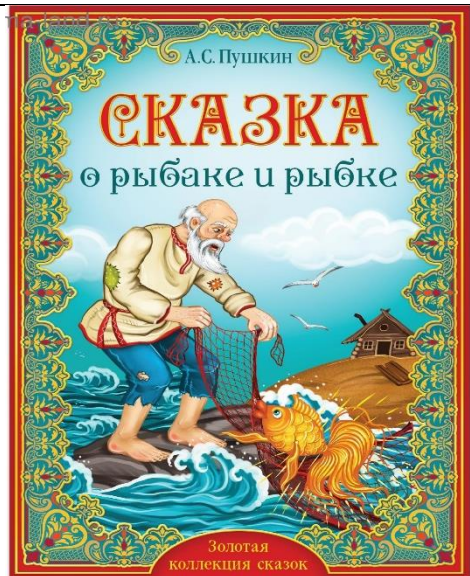


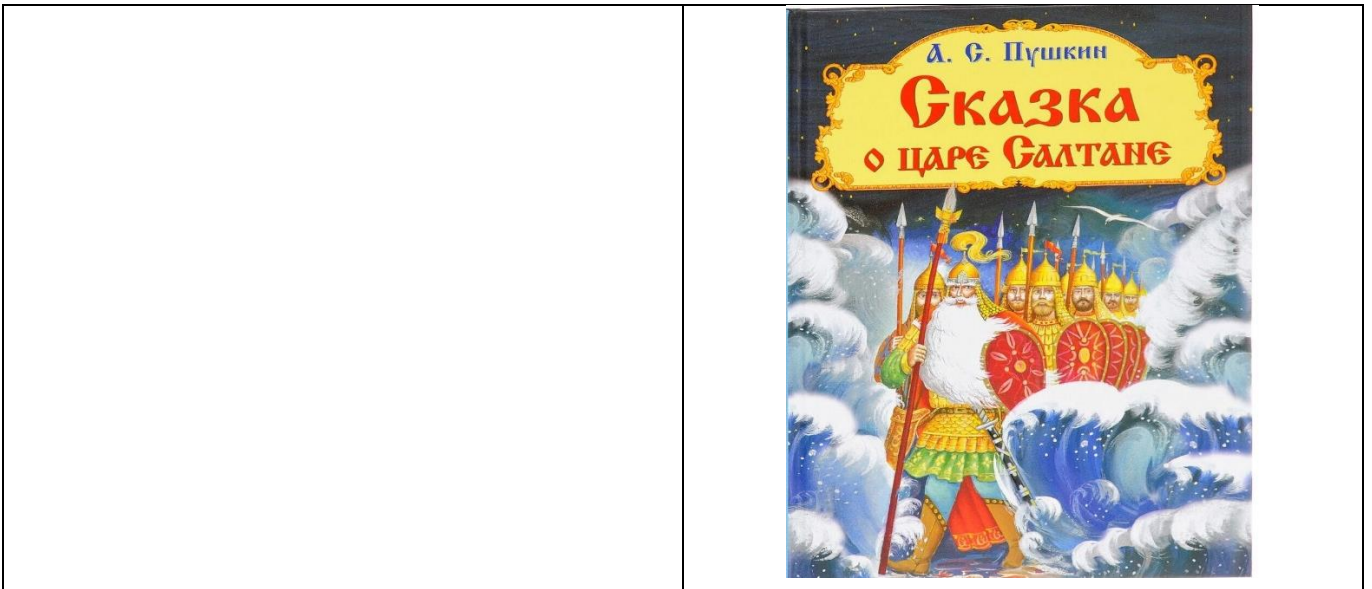
2) карточки – иллюстрации к сказкам Пушкина и книжки, куда будут складываться иллюстрации.





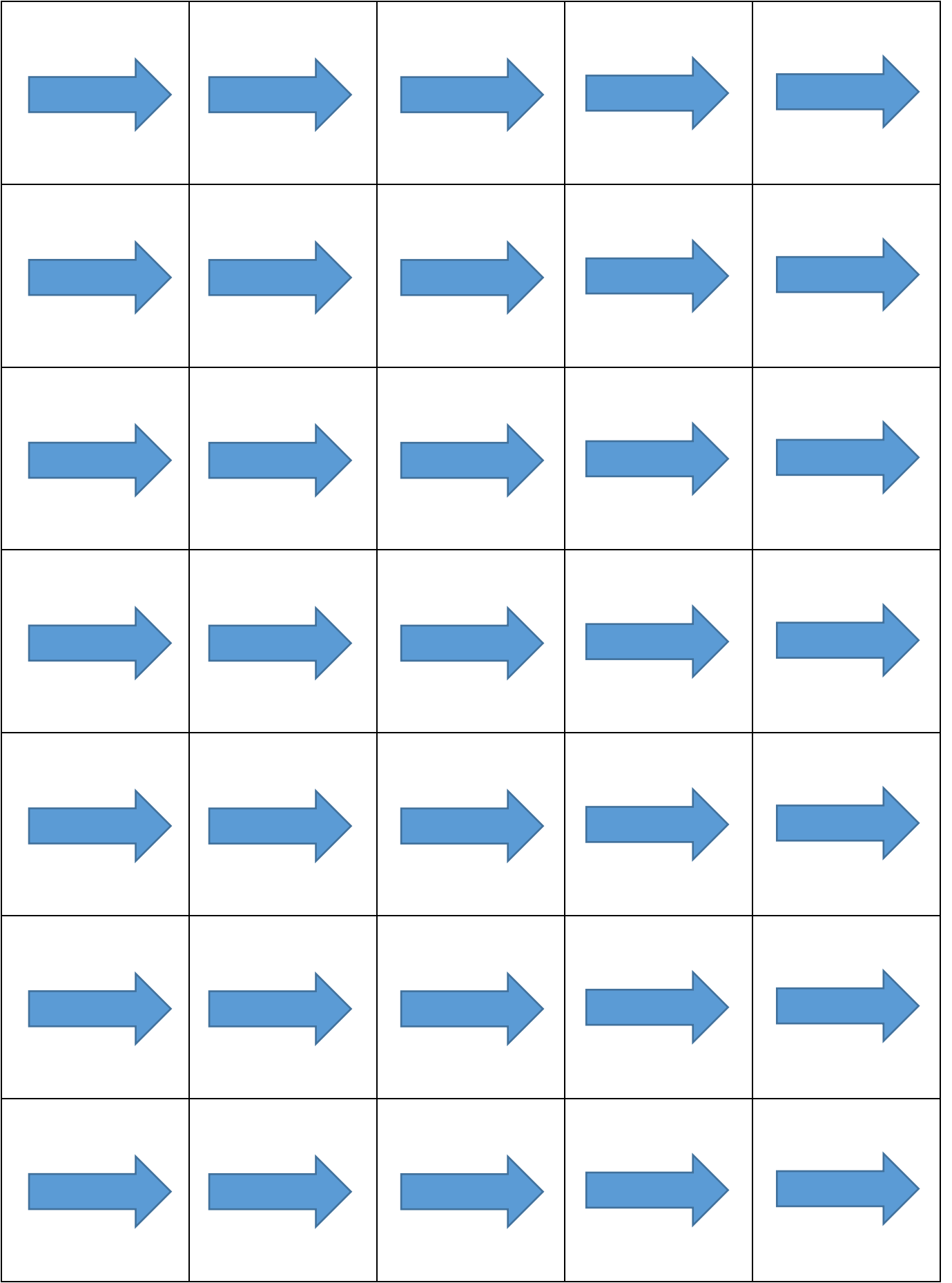






Пример составления алгоритма – программы маршрута движения исполнителя согласно полученной индивидуальной схеме:





<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>4</b>



**4**

**4**

**4**

**4**

**4**

**5**

**5**

**5**

**5**

**5**

**5**

**5**

**5**

**5**

**5**

**6**

**6**

**6**

**6**

**6**

**6**

**6**

**6**

**6**

**6**

**7**

**7**

**7**

**7**

**7**

**7**

**7**

**7**

**7**

**7**