



## Игры на развитие инженерного мышления: «Закономерность»

Автор: Александрова Е.И.  
Должность: воспитатель

**Цель:** развитие внимания, логического мышления, умения анализировать ряды элементов, сравнивать соседние объекты, обобщать, находить закономерности.

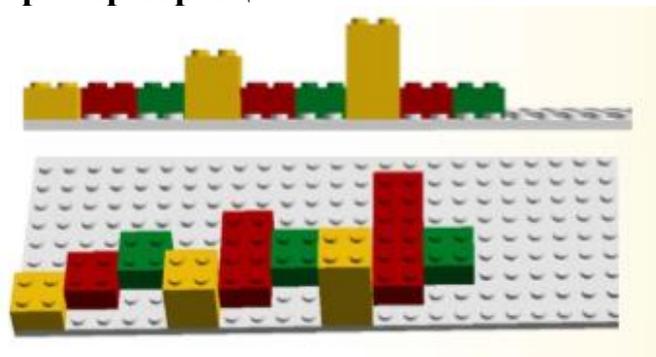
**Оборудование:** пластина 24x10, кирпичики Lego размером 2x2, 2x6 3 цветов, образец.

**Задание:** необходимо найти закономерность в составе выложенных фигур и продолжить ряд из кирпичиков на пластине, достроив несколько фрагментов до конца пластины.

**Условия:**

- можно собрать одному воспитаннику;
- можно собирать в паре;
- можно собирать командами.

### Пример образца:

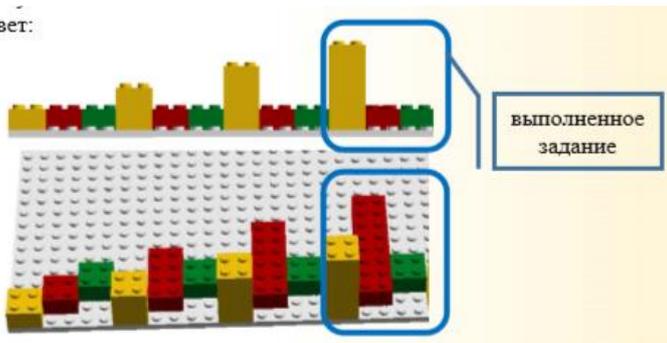


**Правильный ответ:**

Закономерность данного примера:

1. Желтый кирпичик увеличивается на 1 кирпичик в высоту (1-2-3), располагается по краю пластины.
  2. Красный кирпичик увеличивается на 1 кирпичик в длину (1-2-3), располагается на пластине выше желтого на 1 ряд кнопок.
  3. Зеленый кирпичик остается без изменений (1-1-1), расположен на пластине выше красного кирпичика на 1 ряд кнопок.
- Задание считается выполненным, когда

вет:



соблюдены все закономерности и достраивается следующий фрагмент ряда: 4 желтых кубика в высоту, 4 красных кубика в длину, один зеленый кубик.

### Варианты игр:

