

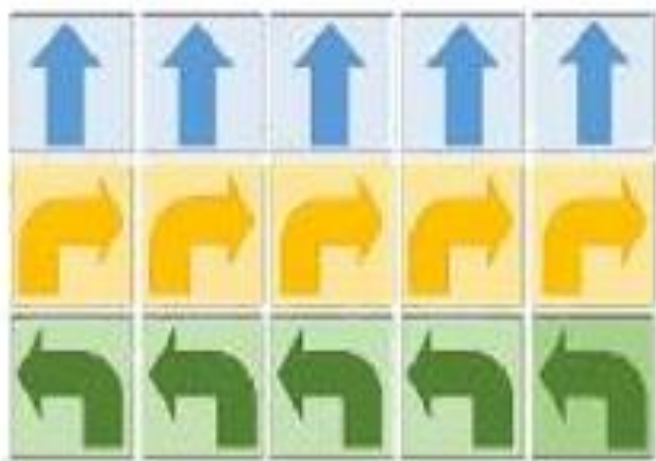


Игры с роботами ВЕЕ – bot на развитие прединженерного мышления: «Найди жилище»

Автор: Пилясова Н.П.
Должность: воспитатель

Цель:	знакомство с жилищем разных народов времен; развитие логического мышления и пространственного воображения.
Оборудование:	игровое поле, робот ВЕЕ - bot, карточки – пиктограммы, обозначающие движение вперед, налево, направо и количество шагов от 1 до 5, карточки с представителями народов и их жилищ,
Описание игры:	- на игровом поле для робота ВЕЕ - bot выкладываются жилища народов; - представители народов разложены обратной стороной вне игрового поля; - ребенок выбирает карточку с представителем народа и называет, кто на ней изображен; - находит жилище представителя народа на игровом поле, выкладывает пиктограмму алгоритма маршрута движения робота ВЕЕ – bot и составляет программу маршрута движения робота ВЕЕ – bot к жилищу,
Задание:	найти для каждого представителя народа его жилище
Условия:	- можно собрать одному воспитаннику; - можно собирать в паре; - можно собирать командами; - если ребенок уверенно составляет программу маршрута движения робота ВЕЕ – bot, то можно не выкладывать пиктограмму алгоритма движения робота.

Карточки – пиктограммы, обозначающие движение вперед, налево, направо и количество шагов от 1 до 5:



Карточки представителей народов и их жилищ:

