

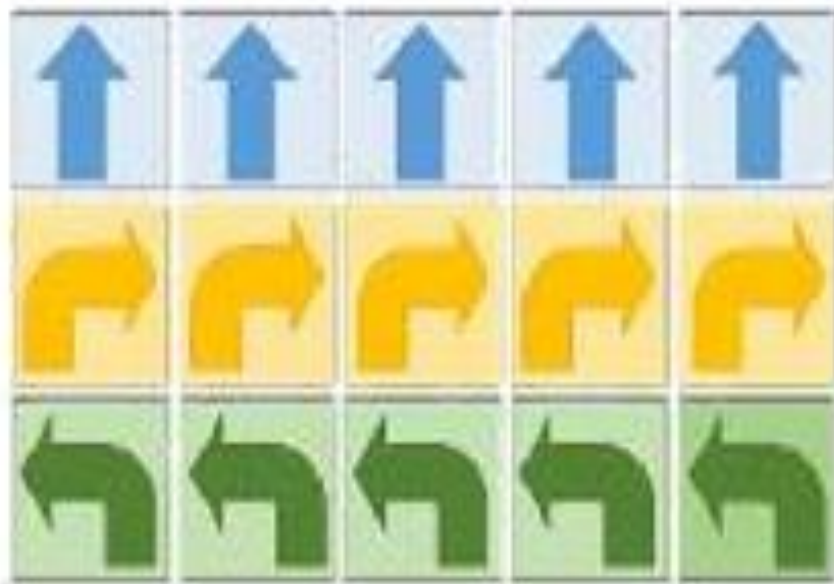


## Игры с роботами ВЕЕ – bot на развитие прединженерного мышления: «Отгадай дом»

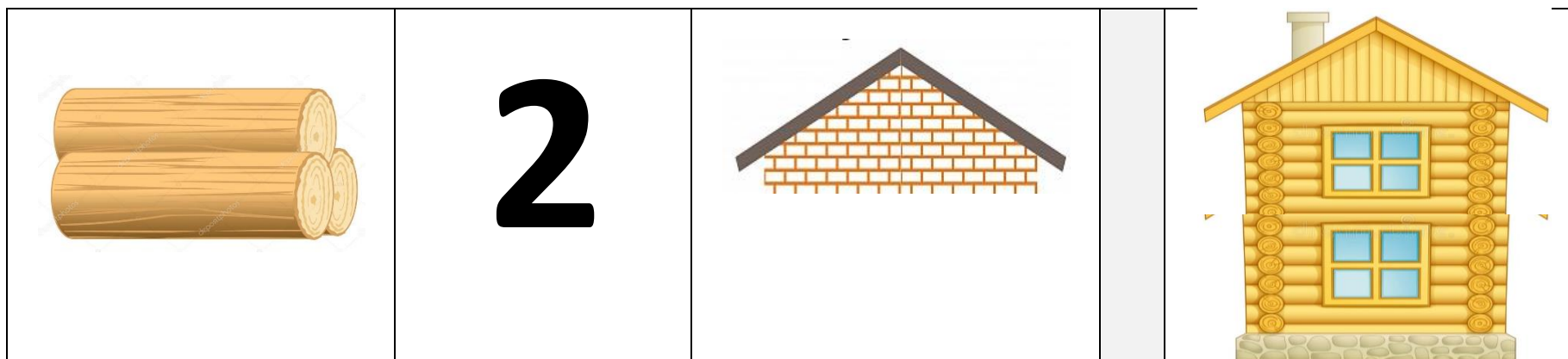
Автор: Пилясова Н.П.  
Должность: воспитатель

- Цель:** учиться структурировать с помощью таблицы – «матрицы», содержащей закодированную информацию о доме (материале, этажности, форме крыши).
- Задачи:**
- развитие внимания, логического мышления, умения обобщать, находить закономерности при помощи матрицы (закодированной таблицы);
  - развитие элементарных математических способностей;
  - ориентировка на плоскости;
  - различение особенностей фасадов жилищ.
- Оборудование:** игровое поле, робот ВЕЕ - bot, карточки – пиктограммы, обозначающие движение вперед, налево, направо и количество шагов от 1 до 5 (по желанию и необходимости), таблицы – «матрицы» и к ним карточки с изображением домов.
- Описание**
- на игровом поле для робота ВЕЕ - bot выкладываются карточки с изображением домов;
  - ребенок выбирает таблицу – «матрицу» и «считывает» с нее информацию о том, какой дом закодирован; находит нужный дом на игровом поле;
  - выкладывает пиктограмму алгоритма маршрута движения робота ВЕЕ – bot (по желанию и необходимости) и составляет программу маршрута движения робота ВЕЕ – bot к нужному дому.
- Задание:** Перед вами «матрица» (закодированная таблица). В первой столбце указан материал, из которого построен дом, во втором – этажность, в третьем – форма крыши. Ваша задача – на игровом поле найти нужный дом, зашифрованный в «матрице» с помощью робота ВЕЕ – bot.
- Условия:**
- можно собрать одному воспитаннику;
  - можно собирать в паре;
  - можно собирать командами;
  - если ребенок затрудняется, можно составлять программу движения робота ВЕЕ – bot;
  - если ребенок уверенно составляет программу маршрута движения робота ВЕЕ – bot, то можно не выкладывать пиктограмму алгоритма движения робота.

Карточки – пиктограммы, обозначающие движение вперед, налево, направо и количество шагов от 1 до 5:

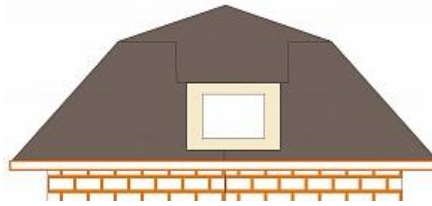


Таблицы – «матрицы» и к ним картинки с изображением зашифрованного дома:

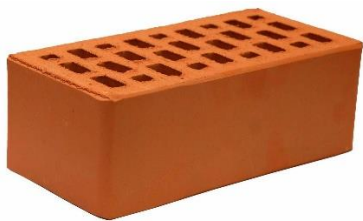
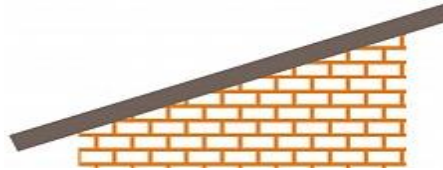




1

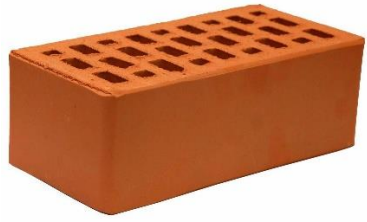


2

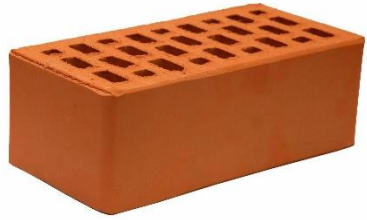
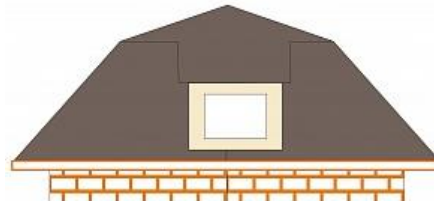


2

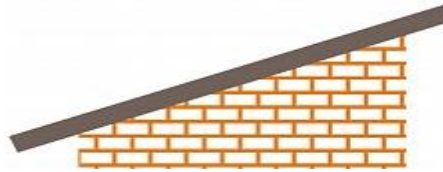




1



1

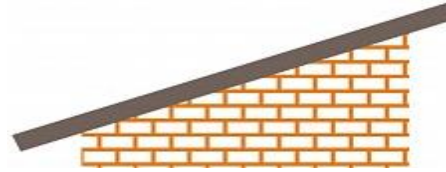


1





2



3



3

