

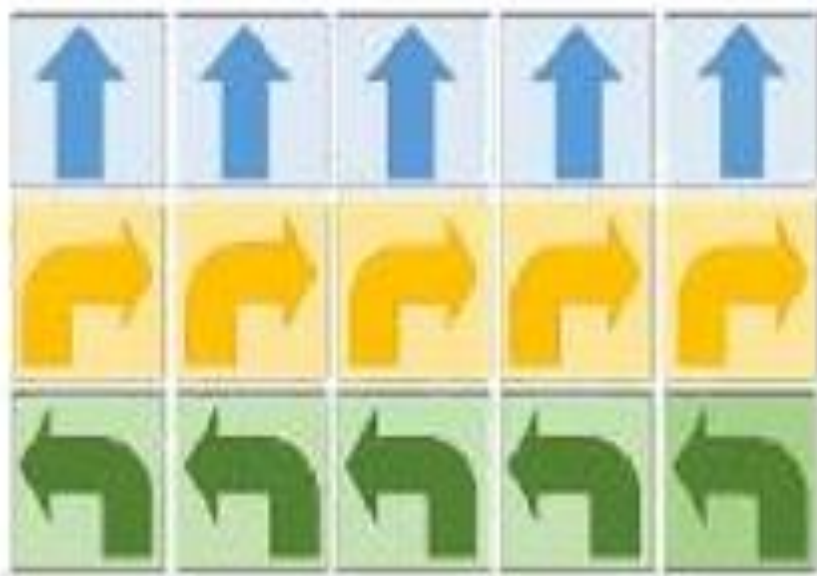


Игры с роботами ВЕЕ – bot на развитие прединженерного мышления: «Построй дом»

Автор: Пилясова Н.П.
Должность: воспитатель

- Цель:** знакомство с этапами строительства домов и особенностями фасада дома; развитие внимания, логического мышления и пространственного воображения.
- Оборудование:** игровое поле, робот ВЕЕ - bot, карточки – пиктограммы, обозначающие движение вперед, налево, направо и количество шагов от 1 до 5 (по желанию и необходимости), карточки с домами и «частями» домов,
- Описание игры:**
- на игровом поле для робота ВЕЕ - bot выкладываются карточки «частей» дома (или домов);
 - ребенок выбирает картинку дома, описывает особенности выбранного дома (материал, этажность, форма крыши), находит «части» выбранного дома на игровом поле;
 - выкладывает пиктограмму алгоритма маршрута движения робота ВЕЕ – bot (по желанию и необходимости) и составляет программу маршрута движения робота ВЕЕ – bot в порядке этапов строительства дома.
- Задание:** построить дом, согласно выбранной картинке
- Условия:**
- можно собрать одному воспитаннику;
 - можно собирать в паре;
 - можно собирать командами;
 - если ребенок затрудняется, можно составлять программу движения робота ВЕЕ – bot поэтапно, согласно этапам строительства дома (до фундамент, от фундамента до стен, от стен до крыши);
 - если ребенок уверенно составляет программу маршрута движения робота ВЕЕ – bot, то можно не выкладывать пиктограмму алгоритма движения робота.

Карточки – пиктограммы, обозначающие движение вперед, налево, направо и количество шагов от 1 до 5:



Карточки для игрового поля:

