



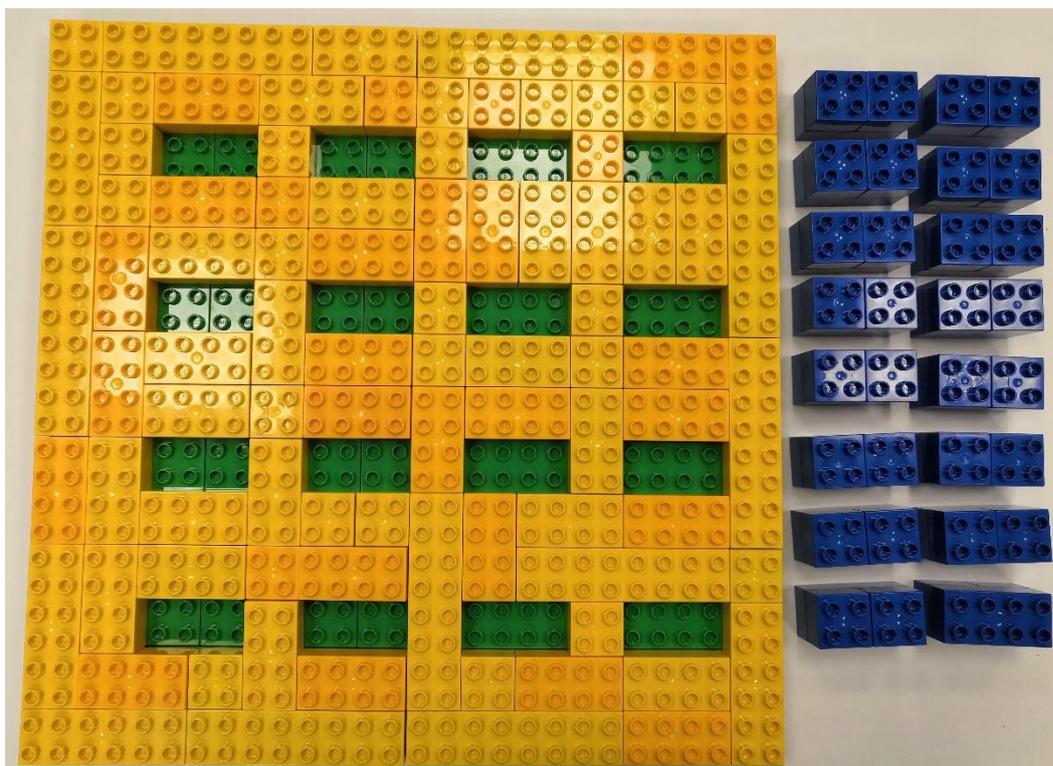
## Игры на развитие инженерного мышления: «МЕМО кубики»

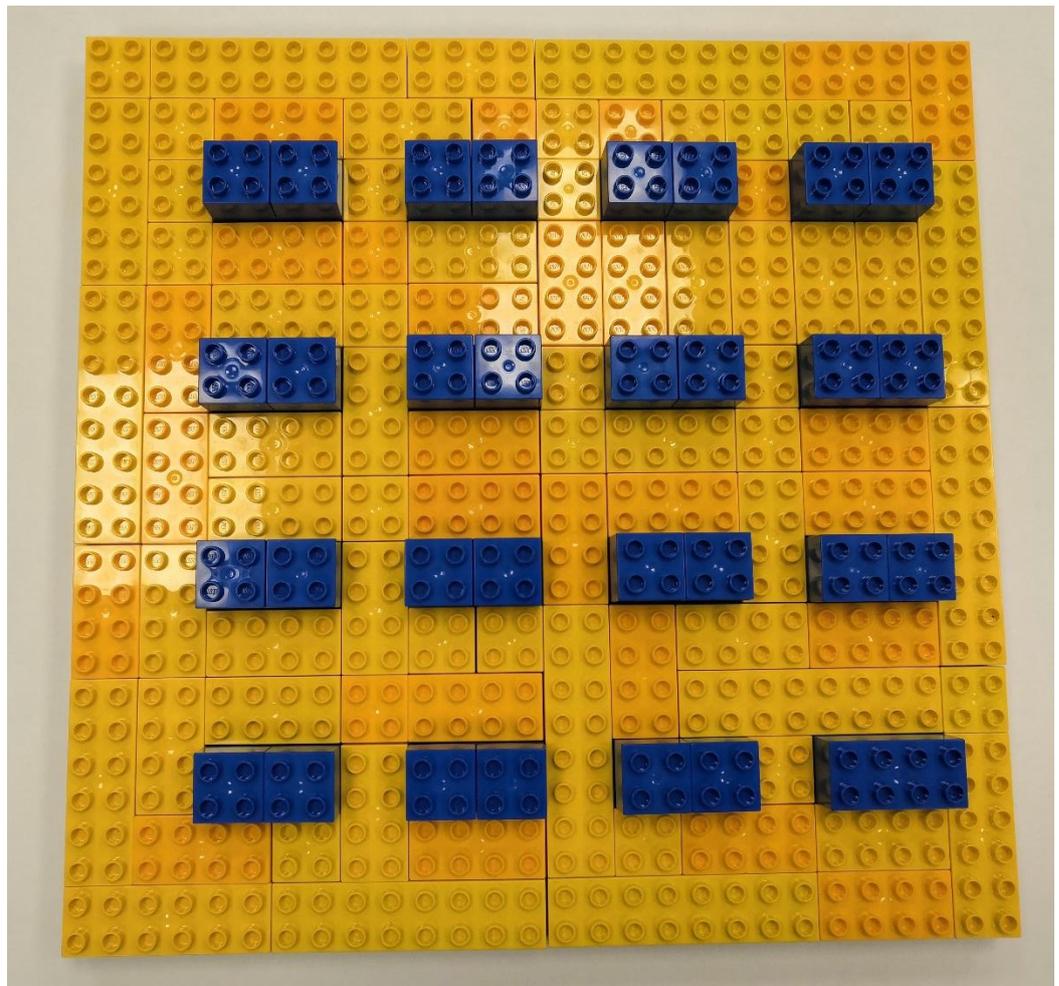
Автор: Александрова Е.И.  
Должность: воспитатель

- МЕМО кубики** Мемо кубики это дидактическая игра, в занимательной форме помогает развивать познавательные процессы: внимание, память, мышление, фантазию, способствует творческому конструированию.
- Цель:**
- командообразование;
  - развитие памяти;
  - нестандартного мышления.
- Оборудование:** лего платформа, парные картинки-фишки 16 штук, набор лего для творческого конструирования.
- Задание, ход игры:**
- Вариант 1.*  
Перед детьми на столе лежит лего платформа. Платформа представляет собой пластину с окнами для кубиков лего Duplo. 16 окон, в каждом лежит фишка с изображением. Фишки парные. 8 пар, 16 штук. Дети за 30 секунд запоминают расположение фишек. По команде ведущего закрывают их кубиками лего. По принципу «камень, ножницы, бумага» определяют, какая команда (или ребенок) начинает первый ход. Команда (или ребенок) должна открыть два кубика лего, если изображения совпадают. Команда (или ребенок) забирает кубики себе, если нет ставит на место. В любом случае, ход переходит к другой команде (или ребенку). Победа у того, кто больше собрал фишек.
- Вариант 2 (более сложный):*  
Начало такое же как в варианте 1, но на фишках зашифровано слово. Нужно как можно быстрее отгадать загадку. Например: рак, арбуз, кит, енот, тарелка, апельсин, ручка. Ответ: ракета. Из имеющихся кубиков собрать ответ на загадку. Преимущество имеет команда (или ребенок) с большим количеством кубиков.  
Команда (или ребенок) вправе использовать не все кубики.
- Условия:**
- ведущий;
  - можно 2 игрока;

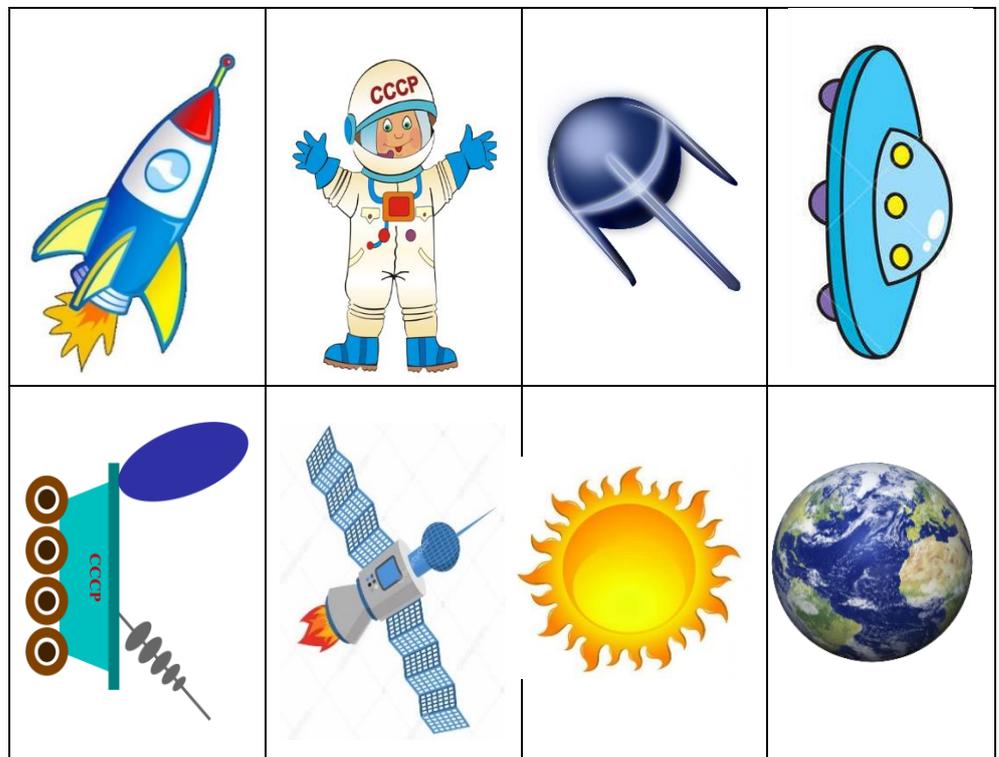
- можно 2 команды.

Образец поля:



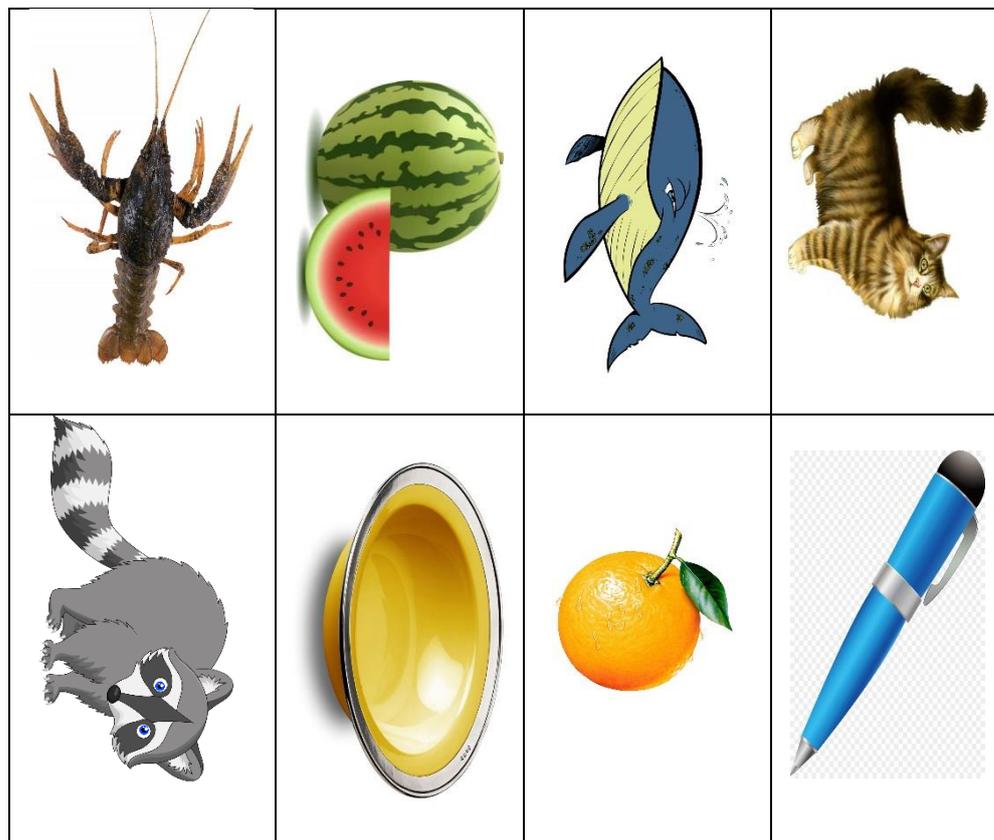


Карточки для  
варианта 1:



Карточки для  
варианта 2:

1. слово  
«ракета»



2. слово  
«луна»

